## 1. Temeljna ideja

Radi se o 2D platformer igri koja se primarno bavi “melee-combat”-om i preciznim prelazenjem prepreka koji su sastavni dio mape.

## 2. Priča

Valdyn je ime junaka nihilističkih osobina kojemu je Kralj ljudi-mačaka naredio da vrati ukradenu relikviju zvanu Lionheart. Nadalje, isti zločinac koji je ukrao relikviju zvan Norka, je Valdyn-ovu voljenu Ilene pretvoru u kamenu figuru te u njegovim domenama mora pronaći ogrlicu pomoću koje bi poništio tu zlu čaroliju.

## 3. Cilj

Valdyn mora poraziti razna zla stvorenja koja obitavaju prostorima zlikovca Norka i spretno izbjegavati zamke koje mu se nalaze na putu kako bi se na kraju suočio s Norkom i porazio ga.

## 4. Logika igre

Valdyn krene s lijevog kraja mape te do desnog poražava zla stvorenja svojim mačem, izbjegava prepreke poput vode, šiljaka, lave, rupa i projektila. Igra se sastoji od četiri mape na koje se prelazi tako sto Valdyn dođe do kraja prethodne. Na kraju četvrte mape se nalazi “boss-fight”. Jedna od četiri mape je sakrivena, a u njoj se nalazi tražena ogrlica.

## 5. Mehanika

Valdyn može trčati i skakati po određenim dijelovima mape i može napadati mačem na više različitih načina i napadati iz sagnute pozicije. Valdyn mora stati i izvaditi mač kako bi ga koristio. Dok skače može koristiti mač. Valdyn počinje sa tri života, četiri “health-pointa” i četiri zaključana “health pointa” koja se mogu otključati sakupljanjem kristala. Kada je Valdyn, na primjer stane na šiljke ili dođe u kontakt s neprijateljskim stvorenjima, oduzima mu se “health point”. Kada Valdynu “health point”-i dođu do nule gubi jedan život. Ako na primjer Valdyn padne u rupu ili duboku vodu gubi život

## 6. Bodovi

Igra nema neki poseban način prikupljanja bodova već se sakupljanjem objekata u igri utječe na “health point”-e i živote Valdyna

## 7. Napredovanje

U igri se napreduje tako da Valdyn savlada sve neprijatelje i prijeđe preko svih prepreka i tako dođe do kraja mape da bi prešao na drugu mapu.

## 8. Okruženje

Igra se odvija na četiri mape redom: Swamps, Spider Cave, Volcano, Ancient City.

## 9. Likovi

Igra se može igrati samo kao Valdyn

## 10. Likovi bez mogućnosti upravljanja

Bee - Leti

Ghost - leti prema Valdynu

Norka - “boss fight”

## 11. Moguće prikupljanje resursa

Resursi koji se skupljaju su kristali koji služe za otključavanje dodatnih “health point”-a,

“Energy Drinks” koji nadopunjuju oduzete “health point”-e, “Energy Spheres” koji dodavaju živote. Na jednom mjestu se nalazi Ogrlica kako bi igra igra bila 100% završena.

## 12. Način kontrole u igri

Lijevo - Valdyn se kreće lijevo

Desno - Valdyn se kreće desno

Dolje - Valdyn čučne

Gore - Valdyn skoči

Gore i desno - Valdyn skoči u desno

Gore i lijevo - Valdyn skoči u lijevo

D - Valdyn izvlači mač (mač je izvučen samo dok je “D” stisnuto, kada se “D” pusti Valdyn sprema mač)

(Dok je “D“ pritisnut)

A - Horizontalni zamah mačem

W - Zamah mačem preko glave

A - Udarac nogom

(Dok je Valdyn u zraku)

W - Zamah mačem preko glave

S - Valdyn usmjeruje mač ispod sebe

## 13. Kraj igre

Igra je gotova kada Valdyn porazi “final boss”-a te se ispisuje poruka igraču da je uspješno vratio relikviju Kralju, te ovisno je li skupio amajliju na svom putu, je li uspio poništiti čaroliju koja je bačena na Ilene

# Dijagram klasa



